

Aimeiz

Wprowadzenie do opowiadań
Książkę można pobrać ze strony: aimeiz.pl

Pamiętaj, że historie możesz czytać w dowolnej kolejności.

1. Wielki Plan

Henry pracuje w Agencji Nadzoru Sieci i dostaje zadanie przeprowadzenia śledztwa w najpotężniejszej firmie na świecie. Odkrywa zaszyfowaną wiadomość i dowiaduje się, że za Wielkim Planem ocalenia ludzkości kryje się potężny spisek.

Hasła kluczowe: śledztwo, tajemnica, spisek, samotny bohater, krytyka cywilizacji, nowe technologie.

2. Rozdroże

Lumen Sereday, twórczyni Arki DNA, trafia w sam środek rozgrywek między potężnymi firmami, a amerykańskim rządem. Za błędną decyzję zapłaci jej córka, dla której pędzące wydarzenia są jak kadry niezrozumiałego filmu.

Hasła kluczowe: polityka i społeczeństwo, porwanie, perspektywa dziecka.

3. Błękitna Rewolucja

Wstępny raport gen. dyw. Fiodora Lybnitza — dowódcy sił DARPA, dotyczący wydarzeń w Kalisto w lipcu 2126 roku.

Hasła kluczowe: dokument historyczny, perspektywa zbrodniarza.

4. Zamach

Helin dołącza do grupy terrorystycznej "Odwrócenie", która organizuje zamach na człowieka odpowiedzialnego za masakrę cywilów. W oczekiwaniu na akcję, chłopak próbuje zrozumieć swojego lidera i odkrywa kim sam naprawdę jest.

Hasła kluczowe: dyskusja, światopogląd terrorysty, przemiany społeczne, sytuacja patowa.

5. Pierwszy dzień

Młody filozof nieba trafia na tajemniczy statek kosmiczny, gdzie od lat grupa badaczy prowadzi nieoficjalne eksperymenty. Chłopak poznaje ekscentryczne postacie i widzi potencjał doskonałego społeczeństwa.

Hasła kluczowe: inny świat, kolorowe postacie, sztuczna inteligencja, nienaturalne wydarzenia.

6. Zdrada

Nastoletni kadeci Akademii Floty w Olten wkrótce odbędą najważniejszy w ich życiu egzamin, ale przedtem muszą odnaleźć w swych szeregach szpiega "Odwróconych". Polowanie trwa, ale nikt nie wie kto jest ofiarą.

Hasła kluczowe: zagadka, psychologia i manipulacje, selekcja młodzieży, polowanie na czarownice.

7. **Santlite 75**

W hali w Chicago powstaje najpotężniejszy ze wszystkich, wielozadaniowy okręt klasy Sailing Star — przyszła jednostka flagowa floty. Jego budowa okupiona jest ludzką krwią, ale główny zarządca nie chce o tym słyszeć.

Hasła kluczowe: złota klatka, sytuacja bez wyjścia, przemoc żołnierzy, zbrodnicze rozkazy.

8. **Zwiadowca**

Lumen, wbrew swej woli, trafia na pokład tajemniczego okrętu w dniu, gdy naukowcy odkrywają śmiertelne dla siebie zagrożenie. Wszyscy szukają rozwiązania, a po pokładach przechadza się tajemnicza postać.

Hasła kluczowe: kontakt z obcą cywilizacją, stara miłość i nieodwzajemnione nadzieje, zbrodnia.

9. **Projekcja**

W zrujnowanej posiadłości rodu Wistros pod Nowym Jorkiem grupa wyznawców Projekcji prowadzi swoje apokaliptyczne spotkania. Na jedno z nich przychodzi Benjamin i spotyka młodzieńką Elizę.

Hasła kluczowe: sekta, upadek cywilizacji, tajemnice przeszłości, promyk nadziei.

10. **Sesana**

Kolejny dzień na pokładzie obcego okrętu, który przejawia coraz większą samoświadomość. Sesana kończy pracę, gdy spokój społeczności przerywa nagła śmierć lidera.

Hasła kluczowe: społeczeństwo, dzień z życia, nadprzyrodzona ingerencja.

11. **Stavros**

Genialny programista ucieka z hali w Chicago i prowadzi niebezpieczną grę ze ścigającymi go siłami specjalnymi. W mieście trwa obława, ale ludzie nie zwracają na nią uwagi, bo wszyscy zostali objęci tajnym programem Eye Mirage.

Hasła kluczowe: pościg, pojedynek technologii, przebudzenie bohatera, rewolucyjna ideologia.

12. **Strażnicy**

Emerytowany psycholog dostaje propozycję udziału w makabrycznym projekcie wyniesienia ludzkość na wyższy poziom ewolucji. Zagrożenie dla siebie zauważa dopiero, gdy zostaje zamknięty w jednym pokoju z szaleńcem.

Hasła kluczowe: misterny plan, ludzie i maszyny, śmiertelne zagadki, bohater z przeszłością.

13. **Wróg**

Gdy tajemnicze siły niszczą flotę badawczą, prorocze wizje nawiedzają mieszkańców Aimeiz. Stary lider zanuża się w żałobie i zdradza fragment wielkiej układanki.

Hasła kluczowe: zderzenie ras, rozpacz bohatera, przepowiednie.

14. **25 grudnia**

W zgłiszczach zdławionego Kryzysem Słonecznym świata spontanicznie rodzi się miłość między młodą biolożką, a prawie najbogatszym człowiekiem na świecie. Ten jeden wieczór zmienia Nihama nie do poznania.

Hasła kluczowe: historia miłosna, wizja upadłego świata, wydarzenia kształtujące bohaterów.

15. **Wybuch**

Cywilizacja człowieka kwitnie i rozwija się w objęciach obcej technologii, a do mieszkańców Aimeiz wraca Sesana, przywożąc brata i nowe zagrożenie. Okazuje się, że urodzone w kosmosie pokolenie wie więcej, niż powinno.

Hasła kluczowe: ewolucja człowieka, wspomnienia koszmarnych doświadczeń, ciemna strona technologii.

16. **Niewinność**

Trzynastoletnia Sesana i dziewięcioletni Stavros uciekają z domu ciotki i wybierają się do Minneapolis, by zobaczyć windy magnetyczne. W podróży po mieście dołącza do nich turysta z Europy i razem spędzają ostatni normalny dzień na Ziemi.

Hasła kluczowe: podróż, nowoczesne miasto, społeczeństwo, dramat, świadectwo przełomowego wydarzenia.

17. **Lines i Eliza**

Starszy kapral Eliza Gilliato trafia do obozu transferowego pod Welmond, gdzie spotyka Lines i razem odkrywają prawdziwe znaczenie Wielkiego Planu. Łączy je poszukiwanie prawdy i wzajemne zauroczenie.

Hasła kluczowe: romantyka i okrucieństwo, realia późnego świata, śledztwo.

18. **Silla**

Kontradmiral floty i od lat poszukiwany terrorysta spotykają się, by kultywować dawno zagubioną tradycję wymiany poglądów w akcie realizacji najbardziej podstawowej potrzeby człowieka — afirmacji istnienia.

Hasła kluczowe: wielołątkowa rozmowa, filozofia i światopogląd bohaterów, konflikty osobowości.

19. **Miłość**

W gruzach Welmond rodzi się załęczek nowej cywilizacji, a młody robotnik spotyka córkę Hegemona — najpotężniejszego człowieka na Ziemi. Razem decydują się zbudować świat od nowa.

Hasła kluczowe: miłość nastolatków, narodziny organizacji, świat ostatniego ziemskiego pokolenia.

20. **Wolność**

Sidday podróżuje przez upadłe miasta, a każde kolejne doświadczenie utwierdza go w przekonaniu, że natura jest dobra, a człowiek zły. Tak rodzi się filozofia młodego lidera.

Hasła kluczowe: podróż, obraz cywilizacji, stosunki międzyludzkie, spojrzenie nastolatka.

21. **Aimeiz**

Gdy ewolucja człowieka przyspiesza, stary lider zanuża się w samozagładzie, a obca technologia budzi się do życia. To spotkanie odmieni losy świata.

Hasła kluczowe: nowa rasa ludzka, kontakt z istotą obcą, bieżące sprawy.

22. **Odwrócenie**

Pułkownik Stanston prowadzi ostatnią oficjalną misję sił specjalnych na Ziemi, po której czeka go jeszcze jedna — prywatna i prowokowana zemstą. W gruzach Galina trwa eksterminacja buntowników.

Hasła kluczowe: działania wojenne, terroryzm, relacje wojska, władzy i społeczeństwa.

23. **Spotkanie**

Pierwszą misją jednostki flagowej floty jest zniszczenie buntowniczych okrętów. Komandor Werstain szuka pokojowego rozwiązania, a komputer wciąż zgłasza mu zagrożenie dziwną anomalią.

Hasła kluczowe: działania wojenne w przestrzeni, postać dowódcy, relacje międzyludzkie we flocie.

24. **Marzenia**

Kolejni rekruci trafiają do ośrodka szkoleniowego floty, gdzie wielkie marzenia zderzają się z okrucieństwem realiów. Tak Storen Werstain rozpoczyna karierę oficera.

Hasła kluczowe: realia wojskowe, relacje żołnierzy, rodząca się przyjaźń.

25. **Pożegnanie królów**

W mundurach oficerów floty działa tajemniczy wirus, który stopniowo zabija załogę jednego z okrętów. Eden Haldener bezradnie obserwuje ich powolną zagładę.

Hasła kluczowe: technologia, terroryzm, realia życia we flocie, antybohater z przypadku.

26. **Proces**

Sprawiedliwość najlepiej smakuje w przededniu końca świata. Stary lider zostaje rozliczony ze swych tajemnic przez uciekającego z Ziemi terrorystę.

Hasła kluczowe: pojęcie sprawiedliwości, konflikt społeczny, zemsta i rozczarowanie.

27. **Lena**

Wśród marzeń o nowym świecie skrywa się okrucieństwo wyuczone doświadczeniem. Młodzi członkowie Synogi chwytają zdrajcę i realizują własną wizję sprawiedliwości.

Hasła kluczowe: okrucieństwo nastolatków, zachowania stadne, zdrada, działania wojenne.

28. Ziemia

Ostatni dzień po tej stronie Słońca.

Hasła kluczowe: zabawa.